

SUGESTÃO DE APLICAÇÃO

BATE-BOLA FINANCEIRO

Nível de ensino: Fundamental II / Ensino Médio

Área de conhecimento: Finanças

Tema do jogo: futebol. Você escolhe um time e um jogador, pode jogar individualmente ou com um time. Não tem movimentação do jogador, a partida desenrola sozinha, mas a dinâmica favorece um ou o outro time conforme jogador vai respondendo perguntas que surgem na tela durante o jogo.

Foco e objetivos da atividade: É uma atividade de competição entre equipes para descobrir e premiar a equipe que conseguiu atingir o maior número de gols contra o adversário, objetivando a fixação do conteúdo.

Materiais necessários: dispositivo tecnológico (computador, notebook, tablet ou celular) e acesso a internet

Objetivos de aprendizagem: refletir sobre as melhores decisões financeiras, para a pessoa ou para uma empresa.

Estrutura / Atividade: permite escolher entre jogo rápido e torneio, entre pequena empresa ou finanças pessoais, entre nível fácil médio ou difícil, um jogador ou frente a frente, também o tempo de jogo (5, 10 ou 20 minutos), escolhido isso o jogador escolhe uniforme do tipo ou do jogador e seu adversário por país. O jogo começa e você não faz nenhum movimento dos personagens, mas de repente ele para e aparece um quiz, se você acertar a jogada lhe favorece se erra favorece o adversário.

Avaliação: apresentar o melhor resultado no jogo, demonstrando a melhor melhor conhecimento financeiro.

Considerações: demora para carregar o jogo.