

SUGESTÃO DE APLICAÇÃO

CARCARÁ: ASAS DA JUSTIÇA

Nível de ensino: Ensino Superior

Área de conhecimento: Direito

Tema do jogo: Julgamento. O Jogo apresenta um caso que está aindo a julgamento, o jogador assume o papel do advogado iniciante que vai fazer a defesa no tribunal. São fornecidos dados do caso e informações de leis e normais para fundamentar a defesa.

Foco e objetivos da atividade: Fazer uma defesa fundamentada em um tribunal. Ter conhecimento de Direito Penal, Leis, produção de provas, ética profissional, prazos, condução de testemunhas...

Materiais necessários: dispositivo tecnológico (computador, notebook, tablet ou celular) e acesso a internet

Objetivos de aprendizagem: refletir sobre as melhores decisões em um caso jurídico.

Estrutura / Atividade: É apresentado um caso jurídico, o advogado recebe em cima da hora os documentos do caso e as bases legais para sua defesa. Deve ler e definir para sua atuação no tribunal.

Avaliação: apresentar o melhor resultado no jogo, a partir dos subsidios legais fornecidos ao jogador

Considerações: tem que baixar para jogar - arquivo File size: 118.75MB _ o jogo é longo, tem muitos documentos para ler, depois a advogada chefe faz umas perguntas prévia para ver se ele esá preparado e depois segue para audiência onde um juia, os envolvidos no caso e o advogado do réu fazem um debate para definir o julgamento.
Pode ser usadoem um curso de direito, como atividade avaliativa. Feito individualmente ou em sala de aula com decisões em grupo.