SUGESTÃO DE APLICAÇÃO

Nível de ensino: Ensino Fundamental II e Ensino Médio

Área de Conhecimento: Educação Física

Tema do jogo: Trabalho em equipe – League of Legends

Foco e objetivos da atividade: A atividade tem como objetivo desenvolver nos alunos a capacidade de trabalho em equipe, comunicação e tomada de decisão estratégica dentro de um ambiente competitivo. Através do jogo League of Legends, os estudantes poderão vivenciar dinâmicas de colaboração, liderança e resolução de problemas, habilidades essenciais tanto no esporte quanto na vida cotidiana.

Materiais necessários: dispositivo tecnológico (computador, notebook, tablet ou celular) e acesso a internet.

Objetivos de aprendizagem: Compreender a importância do trabalho em equipe em situações competitivas; desenvolver habilidades de comunicação e coordenação com os colegas; analisar estratégias de jogo e identificar diferentes papéis dentro de uma equipe e refletir sobre tomada de decisões sob pressão e o impacto coletivo de cada ação dentro do jogo.

Estrutura/Atividade: O professor discutirá a importância do trabalho em equipe nos esportes e no jogo, explicando como a colaboração impacta no desempenho de um time. Em seguida, os alunos serão divididos em equipes para jogar League of Legends em uma sala equipada com 10 computadores/celulares, garantindo que todos tenham a oportunidade de participar. Após a partida, cada aluno escreverá tópicos sobre os aspectos do jogo que mais chamaram sua atenção, como comunicação, estratégia, dificuldades e acertos. Em um momento de troca, os alunos compartilharão suas percepções e discutirão as diferentes estratégias adotadas por cada equipe.

Pode ser utilizado nas disciplinas: Educação Física e Multidisciplinar.

Avaliação: A avaliação será subjetiva e baseada na capacidade dos alunos de demonstrar trabalho em equipe, cooperação e engajamento no jogo.