

SUGESTÃO DE APLICAÇÃO

Nível de ensino: Ensino Fundamental II
7º ano

Área de Conhecimento: Língua Portuguesa

Tema do jogo: Função sintática, tempos verbais, concordância, pronomes – Ludo Mix

Foco e objetivos da atividade: A atividade tem como objetivo revisar os conteúdos trabalhados ao longo do 1º e 2º bimestres de forma lúdica, promovendo a interação entre os alunos e estimulando o raciocínio coletivo. O jogo Ludo Mix será utilizado para reforçar conceitos como função sintática, tempos verbais e concordância, preparando os estudantes para as provas.

Materiais necessários: dispositivo tecnológico (computador, notebook, tablet ou celular) e acesso a internet.

Objetivos de aprendizagem: Revisar os principais conteúdos de Língua Portuguesa estudados no trimestre, estimular a cooperação entre os alunos através do jogo em equipe e identificar dificuldades e dúvidas para reforçar os conteúdos antes das provas.

Estrutura/Atividade:

A atividade será realizada ao final da apresentação do conteúdo do trimestre, como parte do processo de revisão. Os alunos serão divididos em grupos para jogar Ludo Mix e, durante o jogo, poderão discutir entre si as respostas das questões apresentadas.

Cada grupo deverá registrar um print da tela final do jogo com sua pontuação e informar ao professor. A pontuação final será calculada com base em uma fórmula, onde a cooperação do grupo vale 3 pontos e a nota do jogo vale 7 pontos. O grupo com a melhor nota dentro dessa fórmula receberá um ponto extra na média ao final do ano letivo.

Pode ser utilizado na disciplina: Língua Portuguesa.

Avaliação: A avaliação será baseada nos resultados apresentados pelos grupos e na participação dos alunos durante o jogo e a discussão final. Ao término da atividade, será realizada uma roda de conversa para esclarecer dúvidas e reforçar os conteúdos. Esse momento servirá também como avaliação do professor sobre a efetividade da atividade na aprendizagem dos alunos.